---Profesión---

MAESTRO SASTRE

HERRAMIENTAS	HILO-AGUJA,TENAZAS-CUCHILLO-PICA	PIEL(ANIMAL)	ESPECIAL	OBJETO MÁGICO
ATAQUE		10 PIEZAS	1 PIEL DE BÁRBARO	**GUANTES+1ATAQUE**
DEFENSA		10 PIEZAS	1 PIEL DE ENANO	**BRAZALETES+1DEFENSA**
ASTUCIA		10 PIEZAS	1 PIEL DE ELFO	**CAPUCHA+1ASTUCIA**
MOVIMIENTO		10 PIEZAS	1 PIEL DE SIAM	**BOTAS+1MOVIMIENTO**
MAGIA		10 PIEZAS	1 PIEL DE SATARICHI	**CINTURÓN+1MAGIA**
MALA SUERTE		10 PIEZAS	1 PIEL DE BRUJO	**PANTALÓN+1MALA SUERTE**

+1 DADO S EXTRA A TUS TIRADAS-SOLO SE PUEDEN LLEVAR 4 OBJETOS MÁGICOS(TODAS PROFESIONES)

PIEL	1PP	2PP	3PP	4PP	5PP	6PP	7PP	8PP	9PP	10PP
ESPECIAL	1E									

PP=PIEZA PIEL E=ESPECIAL PA=PIEZA ACERO PR=PUNTOS DE PROTECCIÓN

ARMADURA PIEL+150 PR	1PP	2PP	3PP	4PP	5PP	6PP	7PP	8PP	9PP	10PP
ESPECIAL:1 PIEL DE DRAGÓN	1E									

PROTECCIÓN-UNA VEZ ACABADO LOS PUNTOS DE PROTECCIÓN EL OBJETO SE DESTRUYE O SI LO ROMPEN

TRAJE A MEDIDA+300 PR	1PP	2PP	3PP	4PP	5PP	6PP	7PP	8PP	9PP	10PP
ESPECIAL:3 CRÁNEOS DE DRAGÓN				1E		2E		3E		

TRAJE A MEDIDA SEGÚN LA CLASE. (TRAJE DE MAGO,CLÉRIGO,GUERRERO,BÁRBARO,LADRÓN,MONJE..)

LA PIEL SE NECESITA ENTERA NO SOLO UN TROZO. LOS OBJETOS DE ACERO Y MADERA SE PUEDEN DESTRUIR O FUNDIR EN UNA FORJA PARA CONVERTIRLO EN PIEZAS(SIN TIRADA)O BUSCANDO:

MATERIAL	LUGARES	DIFICULTAD PARA ENCONTRAR	PARA COJER
ACERO	MONTAÑAS Y CUEVAS	MUY DIFÍCIL 3 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
PIEL	BOSQUES Y MONTAÑAS	DIFÍCIL 2 DE ASTUCIA	CAZAR
MADERA	BOSQUES Y CAMPOS	FÁCIL 1 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
HIERBA	BOSQUES Y MONTAÑAS	MIRAR TABLA DE HIERVAS	NO NECESARIO
ESPECIAL	INSOSPECHADOS	DIFICULTAD MISTERIOSA	NO NECESARIO

FABRICACIÓN: EN TALLER DE SASTRE EN PUEBLOS O CIUDADES-SE TIRA TANTOS DADOS DE ASTUCIA TENGAS Y SE NECESITA SACAR 1 (ASTUCIA) PARA REALIZAR CON ÉXITO .SI SACAS DOS 13 NO SE REALIZARÁ CON ÉXITO LO QUE ESTÉS MEJORANDO O FABRICANDO Y TENDRÁS QUE VOLVER A CONSEGUIR TODOS LOS MATERIALES. O PAGAR PARA QUE TE CONFECCIONEN(OPCIONAL)SE TIRA UN DADO D10 Y LO QUE SALGA LE PONES 000 POR EJEMPLO 1 SERIA 1000 MIL MONEDAS.

---NOTAS---

_____

_____

_____

---MERCENARIO-CRIATURA-ANIMAL-INVOCACIÓN---

NOMBRE	ATA	DEF	AST	MOV	MAG	ARMA	CASCO	ESPECIAL	ARMADURA	ESCUDO	PROTECCIÓN	TOTAL PV