---Profesión---

MAESTRO JOYERO

HERRAMIENTAS	TENAZAS-PICA	ACERO	ESPECIAL	OBJETO MÁGICO
ATAQUE		10 PIEZAS	1 SANGRE DE BÁRBARO	**ANILLO+1ATAQUE**
DEFENSA		10 PIEZAS	1 SANGRE DE ENANO	**ANILLO+1DEFENSA**
ASTUCIA		10 PIEZAS	1 SANGRE DE ELFO	**PENDIENTES+1ASTUCIA**
MOVIMIENTO		10 PIEZAS	1 SANGRE DE SIAM	**PENDIENTES+1MOVIMIENTO**
MAGIA		10 PIEZAS	1 SANGRE DE SATARICHI	**AMULETO+1MAGIA**
MALA SUERTE		10 PIEZAS	1 SANGRE DE BRUJO	**AMULETO+1MALA SUERTE**

+1 DADO S EXTRA A TUS TIRADAS. LOS AMULETOS SON COLLARES MÁGICOS(PENDIENTES 2 OREJAS)

ACERO	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
ESPECIAL	1E									

PA=PIEZA ACERO E=ESPECIAL PP=PIEZA PIEL PR=PUNTOS DE PROTECCIÓN PV=PUNTOS DE VIDA

ESTÓS SE PUEDEN ELEGIR QUE OBJETO FABRICAR (1ANILLO-1AMULETO(COLLAR) PENDIENTES(2 OREJAS)

(PV)MÁGICA+100 PV	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
ESPECIAL:1 POCIÓN DE SANGRE DE DRAGÓN					1E					

PROTECCIÓN-UNA VEZ ACABADO LOS PUNTOS DE PROTECCIÓN EL OBJETO SE DESTRUYE O SI LO ROMPEN

PROTECCIÓN MÁGICA+100 PR	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
ESPECIAL:3 CRÁNEOS DE DRAGÓN				1E		2E		3E		

LOS OBJETOS MÁGICOS FUNCIONAN PASIVAMENTE SOLÓ LLEVÁNDOLOS PUESTOS SÓLO SE PUEDEN LLEVAR 4.LOS OBJETOS DE ACERO Y MADERA SE PUEDEN DESTRUIR O FUNDIR EN UNA FORJA PARA CONVERTIRLO EN PIEZAS(SIN TIRADA)O BUSCANDO POR TU CUENTA:

MATERIAL	LUGARES	DIFICULTAD PARA ENCONTRAR	PARA COJER
ACERO	MONTAÑAS Y CUEVAS	MUY DIFÍCIL 3 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
PIEL	BOSQUES Y MONTAÑAS	DIFÍCIL 2 DE ASTUCIA	CAZAR
MADERA	BOSQUES Y CAMPOS	FÁCIL 1 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
HIERBA	BOSQUES Y MONTAÑAS	MIRAR TABLA DE HIERVAS	NO NECESARIO
ESPECIAL	INSOSPECHADOS	DIFICULTAD MISTERIOSA	SEGÚN OBJETO

FABRICACIÓN: EN FORJA DE PUEBLOS O CIUDADES-SE TIRA TANTOS DADOS DE ASTUCIA QUE TENGAS Y SE NECESITA SACAR 1 (ASTUCIA) PARA REALIZAR CON ÉXITO .SI SACAS DOS 13 NO SE REALIZARÁ CON ÉXITO LO QUE ESTÉS MEJORANDO O FABRICANDO Y TENDRÁS QUE VOLVER A CONSEGUIR TODOS LOS MATERIALES. O PAGAR PARA QUE TE FORJEN(OPCIONAL)SE TIRA UN DADO D10 Y LO QUE SALGA LE PONES 000 POR EJEMPLO 1 SERIA 1000 MIL MONEDAS.

---NOTAS---

_____

_____

_____

---MERCENARIO-CRIATURA-ANIMAL-INVOCACIÓN---

NOMBRE	ATA	DEF	AST	MOV	MAG	ARMA	CASCO	ESPECIAL	ARMADURA	ESCUDO	PROTECCIÓN	TOTAL PV