---Profesión---

MAESTRO ARMERO

HERRAMIENTAS	PICA-HACHA	ACERO/MADERA	ESPECIAL	OBJETO MEJORADO
ATAQUE		1OP ACERO	CRÁNEO DE BÁRBARO	**ESPADA+1ATAQUE**
DEFENSA		1OP ACERO	CRÁNEO DE ENANO	**ESCUDO+1DEFENSA**
ASTUCIA		1OP MADERA	CRÁNEO DE ELFO	**ARCO+1ASTUCIA**
MOVIMIENTO		1OP ACERO	CRÁNEO DE SIAM	**HACHA+1MOVIMIENTO**
MAGIA		1OP MADERA	CRÁNEO DE SATARICHI	**BASTÓN+1MAGIA**
MALA SUERTE		1OP ACERO	CRÁNEO DE BRUJO	**CASCO+1MALA SUERTE**

+1 DADO DS EXTRA A TUS TIRADAS (AÑADE +1 A TU OBJETO A ELEGIR QUE TENGAS)

ACERO	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
MADERA	1P.M	2P.M	3P.M	4P.M	5P.M	6P.M	7P.M	8P.M	9P.M	10P.M
ESPECIAL	1E									

PP=PIEZA PIEL E=ESPECIAL PA=PIEZA ACERO P.M=PIEZA MADERA PR=PUNTOS DE PROTECCIÓN

ARMADURA PLATA +300 PR	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
ESPECIAL:1 POCIÓN SANGRE DE DRAGÓN						1E				

PROTECCIÓN-UNA VEZ ACABADO LOS PUNTOS DE PROTECCIÓN EL OBJETO SE DESTRUYE O SI LO ROMPEN

ARMADURA DE ORO+600 PR	1PA	2PA	3PA	4PA	5PA	6PA	7PA	8PA	9PA	10PA
ESPECIAL:3 CRÁNEOS DE DRAGÓN				1E		2E		3E		

SÓLO SE PUEDEN LLEVAR EQUIPADOS 2 OBJETOS MEJORADOS O 1 MEJORADO 2 VECES CON LA MISMA PROFESIÓN O OTRAS. SE PUEDE REPETIR LA MISMA MEJORA. LOS OBJETOS DE ACERO Y MADERA SE PUEDEN DESTRUIR O FUNDIR EN UNA FORJA PARA CONVERTIRLO EN PIEZAS(SIN TIRADA)O BUSCANDO:

MATERIAL	LUGARES	DIFICULTAD PARA ENCONTRAR	PARA COJER
ACERO	MONTAÑAS Y CUEVAS	MUY DIFÍCIL 3 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
PIEL	BOSQUES Y MONTAÑAS	DIFÍCIL 2 DE ASTUCIA	CAZAR
MADERA	BOSQUES Y CAMPOS	FÁCIL 1 DE ASTUCIA	1 ATAQUE
HIERBA	BOSQUES Y MONTAÑAS	MIRAR TABLA DE HIERVAS	NO NECESARIO
ESPECIAL	INSOSPECHADOS	DIFICULTAD MISTERIOSA	SEGÚN OBJETO

FABRICACIÓN: EN FORJA DE PUEBLOS O CIUDADES-SE TIRA TANTOS DADOS DE ASTUCIA QUE TENGAS Y SE NECESITA SACAR 1 (ASTUCIA) PARA REALIZAR CON ÉXITO .SI SACAS DOS 13 NO SE REALIZARÁ CON ÉXITO LO QUE ESTÉS MEJORANDO O FABRICANDO Y TENDRÁS QUE VOLVER A CONSEGUIR TODOS LOS MATERIALES. O PAGAR PARA QUE TE FORJEN(OPCIONAL)SE TIRA UN DADO D10 Y LO QUE SALGA LE PONES 000 POR EJEMPLO 1 SERIA 1000 MIL MONEDAS.

---NOTAS---

_____

_____

_____

---MERCENARIO-CRIATURA-ANIMAL-INVOCACIÓN---

NOMBRE	ATA	DEF	AST	MOV	MAG	ARMA	CASCO	ESPECIAL	ARMADURA	ESCUDO	PROTECCIÓN	TOTAL PV