Satarichi

HOJA DE PERSONAJE

NOMBRE	
PERSONALIDAD	
ALINEAMIENTO	
DEIDAD	
APARIENCIA	

KARMA O O O O O O O O O O

( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )

PUNTOS DE PROTECCIÓN	PUNTOS DE VIDA	PUNTOS DE DAÑO		
ARMADURA+ ESCUDO		GOLPE DE ESCUDO	MANO I	MANO D

FLECHAS CARCAJ: OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO
RACIÓN COMIDA: OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOCOMA22T

Extras:
_
_

Ataque sin arma Dado de (_____) caras.

Habilidades Especiales:

N1		N6	
a		a	
N5		N10	

---MAGIA---	EQUIPADO	-----	PROTECCIÓN	-------	---MOCHILA---
NIVEL 1 A 5 (5 MAGIAS)	CASCO		CASCO		
	CAPUCHA		ARMADURA		
	AMULETO		ESCUDO		
	PENDIENTES		ESPECIAL		
	CAPA		TOTAL PROTECCIÓN:		
NIVEL 6 A 10 (10 MAGIAS)	CARCAJ		NAVE		
	CINTURÓN		CABALLO		
	BRAZALATE		LLAVE		
	ANILLOS		SALVADOS=		
	BOTAS		MATADOS=		

---NIVEL---	EXTRA PV	EXTRA PR	EXTRA DAÑO	EXPERIENCIA	MONEDAS

El director de juego reparte 3 o 5 puntos de habilidad adicionales.